

Regulamin Kortowiadowego Turnieju League of Legends

1. Postanowienia ogólne

- Rejestracja drużyn na turniej odbywa się od 07.05.2014 godz. (19:00) do dnia 11.05.2014 do godz. 23:59
- Rejestracja odbywa się poprzez formularz na stronie Kortowiady: (<http://kortowiada.pl/wydarzenia/turniej-gier>)
- O rejestracji decyduje data wypełnienia formularza rejestracyjnego.
- **Wymaga się aby wszyscy członkowie drużyny mieli ważne legitymacje Uniwersytetu Warmińsko-Mazurskiego.**
- Przystępując do rozgrywek, zawodnik wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie swojego wizerunku oraz materiałów sporządzonych z jego udziałem na potrzeby promocji turnieju na wszystkich nośnikach i mediach.
- Wszelkie materiały sporządzone w trakcie turnieju stają się własnością Organizatorów i nie mogą być wykorzystywane bez ich zgody.
- Regulamin może ulec zmianie przed, a także w trakcie trwania turnieju. Zmieniony może być tylko przez Organizatorów.
- Podczas turnieju możliwe jest podłączenie własnego sprzętu w postaci myszek, klawiatur i słuchawek.
- Gracze zobowiązani są do zachowania zasad Fair-Play – niedopuszczalne jest m.in. używanie wulgaryzmów, nieprzyzwoitych gestów, aktów agresji oraz wandalizm.
- Wszystkie zachowania zakłócające przebieg gry, włączając w to m.in. celowe zniszczenia stanowiska gry, przerwanie dopływu zasilania oraz doprowadzenie do przerwania gry, są zabronione. Skutkuje to natychmiastowym usunięciem gracza z turnieju oraz pociągnięciem do odpowiedzialności finansowej.
- Przy stanowiskach do gier obowiązuje całkowity zakaz spożywania napojów oraz posiłków.
- Zabrania się używania jakichkolwiek programów wpływających na przebieg rozgrywki, tj. programów które w jakikolwiek sposób ułatwiają graczom rozgrywkę lub zapewniają inne korzyści (n.p. skryptów do unikania umiejętności lub programów informujących o pojawieniu się potworów neutralnych na mapie).
- **Zabrania się korzystania z innych kont w grze, od tych które zostały podane przy rejestracji.**
- Przystępując do rozgrywek zawodnik zobowiązuje się do przestrzegania zasad zawartych w regulaminie.
- Zawodnicy niestosujący się do regulaminu zostaną wykluczeni z turnieju.
- Wszelkie kwestie sporne związane z przebiegiem meczów będą rozstrzygane przez organizatorów. Decyzje organizatorów są nieodwołalne.
- **Każdy uczestnik zobowiązany jest do pisemnego zaakceptowania regulaminu w dniu imprezy 16.05.2014, w przypadku braku akceptacji zawodnik zostaje usunięty z turnieju.**

2. Przebieg turnieju

- Rozgrywki prowadzone są systemem 5v5 (pięciu zawodników w drużynie).
- Dopuszczalna ilość zawodników w drużynie wynosi 6 (5 + 1 rezerwowy).
- Na mecz musi zjawić się 5 zawodników. Inna ilość nie jest dopuszczana do gry. Wyjątkiem może być zezwolenie przeciwnej drużyny na rozegranie meczu.
- Jeżeli drużyny nie dojdą do porozumienia to gracze z osłabionym składem zostaną obciążeni walkowerem.
- Gracze mogą należeć do tylko jednej drużyny.

- Mecze drabinkowe (nie licząc finału i meczu o 3 miejsce) rozgrywane są systemem BO1 (jedna mapa), drabinką SE (single elimination).
- Drużyna, która przegra mecz, odpada z turnieju.
- Mecze rozgrywane są w trybie Tournament Draft na mapie Summoner's Rift.
- Każda drużyna ma 3 bany, podawane naprzemiennie po jednym.
- Konto gracza musi posiadać co najmniej 16 bohaterów.
- **Rozgrywki prowadzone będą na serwerze Nordic-East.**
- O wyborze strony (Góra / Dół) decyduje rzut monetą.
- Pauzę można wykorzystać tylko ze względów technicznych.
- Dopuszczalny czas spóźnienia się drużyny lub zawodnika na mecz wynosi 15 minut i jest on nieprzekraczalny.
- W przypadku nie pojawiania się przeciwnej drużyny na meczu wygrywa drużyna, która pojawiła się na meczu o wskazanej porze.
- Zabrania się modyfikowania ustawień graficznych w kliencie gry. W przypadku zmian tych ustawień drużyna zostaje ukarana decyzją organizatora (włączając dyskwalifikację). Inne zmiany są dozwolone, n.p. interfejs, sterowanie itp.
- W sprawach nieokreślonych przez regulamin decyzję podejmują organizatorzy.

3. Fazy turnieju

- I. Pierwsza faza turnieju to rozgrywki online, które mają na celu wyłonienie ośmiu najlepszych drużyn które zagrają w finałach „Kortowiadowego Turnieju League of Legends” na Wydziale Matematyki i Informatyki w finałach.
 - W każdym meczu będzie uczestniczył jeden z organizatorów turnieju w roli sędziego.
 - Kapitan zwycięskiej drużyny zobowiązany jest do dostarczenia zrzutu ekranu z rezultatem gry na e-mail: KTLOL2014@gmail.com.
 - Drabinka turniejowa oraz wszelkie terminy rozgrywek dostępne będą na <http://kortowiada.pl/wydarzenia/turniej-giero>
- II. Druga faza turnieju odbędzie się na Wydziale Matematyki i Informatyki. Ma ona na celu wyłonienie trzech najlepszych drużyn „Kortowiadowego Turnieju League of Legends”
 - Finał i mecz o 3 miejsce rozgrywany jest w systemie BO3 (do dwóch zwycięstw)
 - Pozostałe mecze rozgrywane są systemem BO1 (jedna mapa), drabinką SE (single elimination).